

Términos y Condiciones Torneo de Verano Fútbol 7 Femenino

Organizado por: Argentino Juvenil City Bell

Información general

Categoría: Femenino

Inscripción: \$ 1.500 pesos por Equipo

Fechas: Sábado 27 de Enero y Sábados 3, 10 y 17 de Febrero de 2018

Duración: 4 días (3 fechas fase de grupos y 1 día semifinal y final)

Formato del Torneo:

Tipo Mundial (8 equipos, 10 jugadores máx./equipo, 50 minutos cada partido)

Fase Grupos:

Grupos: 2 grupos (4 equipos/grupo)

Formato de juego: Todos contra todos (3 partidos x equipo)

Clasificados por grupo: 2 equipos (1º y 2º de cada grupo pasan a la semifinal)

Fase Final:

Semifinal y final

Formato de juego: Eliminación directa

Sedes y horarios de juego:

La competición se desarrollará en el campo de deportes del Club Argentino Juvenil sito en Calle 21a entre 464 y 465 de City Bell los días 27/1, 3/2 y 10/2 la fase de grupos y el día 17/2 la fase final.

Cada jornada estará compuesta por cuatro partidos siendo los horarios de comienzo 18, 19, 20 y 21 horas.

Premiación:

Se premiará al Ganador del Torneo (1er Puesto), y también al 2do Puesto, 3er. Puesto, Goleadora del Torneo y Valla menos vencida.

REGLAMENTO TORNEO DE VERANO

En este reglamento se establecen las pautas fundamentales que permiten el funcionamiento del Torneo, son normas que regulan el sistema y que se aplican a todos los participantes.

En el momento en que se inscriben los jugadores y equipos, se crea un compromiso entre las partes donde cada una velará por el cumplimiento del reglamento. Es responsabilidad de Argentino Juvenil City Bell garantizar el libre y normal funcionamiento del Torneo.

DISPOSICIONES GENERALES

Art. 1) Este Reglamento se cumplirá estrictamente y cualquier situación no contemplada en el mismo será resuelta por los organizadores, cuyo fallo será inapelable. LA ORGANIZACIÓN se reserva el derecho de admisión y permanencia sin ser obligación la explicación de la causa.

Art. 2) LA ORGANIZACIÓN comunicará la programación y el horario de los partidos de cada equipo el día del Sorteo. Es obligación del capitán de cada equipo concurrir al sorteo que determinará los grupos y el desarrollo del torneo. El día que inicia el Torneo, los jugadores que participarán en este, deben presentarse treinta (30) minutos antes de su primer encuentro con el DNI, para hacer su registro respectivo.

Art. 2) LA ORGANIZACIÓN no se responsabiliza por lesiones que puedan sufrir los jugadores dentro del predio, las que corren por cuenta de quien las sufra, no implicando ello ningún tipo de responsabilidad para LA ORGANIZACIÓN.

Art. 3) La participación en el torneo implica el total conocimiento y aceptación de este Reglamento y es responsabilidad y obligación de los capitanes hacer conocer el contenido del mismo a sus jugadores.

Condiciones de inscripción

Art. 4) Requisitos para la inscripción al Torneo de Verano

A- Cada equipo deberá presentar una LISTA DE BUENA FE, con un mínimo de 7 jugadores y un máximo de 10. Consignando Capitán y Subcapitán. Se exige a los capitanes entregar las listas completas indicando nombre, apellido y número de DNI de cada una de las jugadoras.

B- Al inscribirse, el participante acepta el presente reglamento y declara estar físicamente apto para practicar deporte. Libera a LA ORGANIZACIÓN por los daños que su persona pueda sufrir con motivo de la competencia, asumiendo los riesgos que tiene la participación en la misma, sea con respecto a accidentes, incapacidades, lesiones, o cualquier otro daño posible. La ORGANIZACIÓN no se hace responsable de los daños que pueda sufrir el jugador que no cumpla con el chequeo médico correspondiente.

C- AUTORIZACIÓN. Los menores de 18 años deberán entregar una autorización firmada por el padre, madre o tutor para poder participar del torneo.

D- Pago de la inscripción con una antelación de 72 HORAS a la fecha de inicio a la copa. Se abona 50% al retirar la planilla de inscripción del equipo y el 50% el día del sorteo.

Art. 5) Indumentaria

Los integrantes de los EQUIPOS deberán presentarse al partido con camisetas del mismo color y distinta numeración, a excepción del arquero. LA ORGANIZACIÓN facilitará pecheras de otro color, en caso de que ambos equipos coincidan con el color del uniforme.

A) Cada equipo deberá contar, al momento de iniciarse el Torneo, con un juego de camisetas iguales y numeradas para permitir su correcta identificación.

B) No se permite el uso de relojes y accesorios que puedan atentar contra el físico del rival. No se podrá jugar con pantalones largos (salvo el arquero), relojes, accesorios y/o botines con tapones metálicos. Se recomienda la utilización de canilleras.

C) El jugador que no cumpla con los requerimientos en cuanto a su vestimenta no podrá jugar.

Art. 6) PAGOS

A- Comprometerse al pago de la inscripción.

B- El pago debe haberse completado en forma íntegra antes de la fecha de la copa para hacer reserva del cupo pertinente. El cierre del cupo es avisado por La Organización desde la primera comunicación e invitación a participar.

C- Cerrado el cupo, el equipo que por la razón que sea no pueda presentarse a jugar la copa, perderá el monto completo de la inscripción.

D- El pago se demuestra SOLO mediante la presentación del recibo correspondiente.

Art. 7) SISTEMA DE JUEGO

A- El Torneo es tipo mundial. Se armarán dos zonas de cuatro equipos para asegurar un mínimo de tres partidos a cada equipo. En cada zona los equipos jugarán todos contra todos, partidos de dos tiempos de 25 minutos cada uno. Con un descanso de 5 minutos. Finalizado cada partido de la zona, ganará el que haya anotado más goles, y no habrá definición en caso de empate.

El Torneo es en formato Fútbol 7 y se usa el balón respectivo. Cada equipo tendrá derecho a un (1) 'Tiempo Fuera' de 60 segundos para hidratación o reunión técnica.

B- Una vez disputados todos los partidos de la zona, ganará el equipo que cuente con más puntos.

C- En caso de empate por puntos se definirá por diferencia de goles. Si estuvieran igualados en esa diferencia, se medirá por el resultado del partido disputado entre ambos equipos.

D- En las siguientes instancias los partidos tendrán eliminación directa. Tendrán una duración de 2 tiempos de 25'. Si hubiera empate se definirá por penales, tirando cada equipo una primera tanda de 5 penales cada uno. Si finalizada esa etapa continuara el empate, cada uno tirará 1 penal hasta que alguno erre, dando por ganador al contrario.

E- Los partidos se jugarán bajo las reglas internacionales de la FIFA salvo los siguientes puntos:

1- No hay off-side;

2- El tiro penal se pateará a siete (7) pasos de la línea de la valla;

3- La distancia de la barrera en los tiros libres será de siete (7) pasos.

Art. 8) Puntajes

A) Por partido ganado: 3 puntos

B) Por partido empatado: 1 punto

C) Por partido perdido: 0 puntos

D) Walkover: en caso de no presentarse un equipo, al contrario se le asignarán 3 puntos y 3 goles a favor, como si lo hubiese ganado. Al que faltase se lo penalizará con 3 goles en contra. Aún habiendo faltado a uno o más partidos, de presentarse, el equipo podrá jugar los partidos restantes de la zona.

E) Sistema de desempate cuando hay igualdad en puntos.

i. Mayor diferencia de Gol

ii. Mayor Cantidad de Goles a favor

iii. Resultado del encuentro directo entre los dos equipos.

iv. Fair Play (Tarjetas Rojas y Tarjetas Amarillas consolidadas)

v. Sorteo en presencia de los capitanes de cada equipo.

El sistema de puntos Fair Play funcionará de la siguiente manera (sólo aplica a equipos que avancen a las rondas finales) :

- Una (1) Tarjeta Roja equivale a 6 Puntos.
- Una (1) Tarjeta Amarilla equivale a 3 puntos.

Art. 9) SELECCIÓN DE HORARIOS Y CANCHAS

La designación de los horarios y las canchas será rotativa entre todos los equipos.

Art. 10) PLANILLAS DEL PARTIDO

A) Antes de cada encuentro, se tendrá una tolerancia de espera de 7 minutos para que cada equipo se presente, en caso de que falte un equipo por presentarse, el rival accederá a los 3 puntos y obtendrá 3 goles de diferencia (WO). Si ninguno de los equipos se presenta, obtienen por ese encuentro cero (0) puntos cada uno y se les imputa una penalización de 2 goles en contra.

B) El saque inicial y el campo, se definirán por sorteo al comienzo de cada partido.

C) La lista de jugadores inscritos por equipo será máxima de 10 jugadores, y el mínimo para comenzar un partido será de 5 jugadores por equipo. La lista de jugadores sólo podrá ser modificada antes de jugar el primer partido del torneo. Cada jugador debe presentarse con un documento de identidad que lo identifique ante la organización del torneo.

D) El capitán o representante de cada equipo deberá antes del partido completar la planilla con todos los datos requeridos y firmarla. Al finalizar el partido y luego del informe del árbitro, deberá corroborar los datos y firmar nuevamente para su conformidad. De no hacerlo, toda la información vertida en la planilla será tomada como válida.

E) Cualquier jugador podrá ser llamado a presentar documento que acredite su identidad. De no tenerlo, deberá comprobar su identidad dentro de las 48 hs. en domicilio a designar por la ORGANIZACIÓN. De no concurrir, se supondrá que su identidad era falsa y se actuará de acuerdo al artículo 10 inc. A) del presente Reglamento.

Art. 11) Cambios

Cada equipo podrá realizar cambios en forma libre durante todo el partido. Los cambios podrán realizarse cuando el balón no esté en juego.

Art. 12) Reglas de juego

El gol será válido desde cualquier lugar de la cancha; este aplica también para el Gol de Arquero siempre y cuando, este sea con el balón en juego. No aplica cuando sea saque de Arquero, ya que este es con las manos.

El jugador de campo no podrá devolverle el balón al arquero, y este último cogerla con sus manos. También el balón debe sobre pasar la mitad de la cancha o ser tocada por el rival para devolvérsela al arquero.

El saque lateral será efectuado con las manos, de la línea lateral hacia fuera. No podrá ser gol sin que alguien toque el balón antes de ingresar al Gol. El Tiro de esquina deberá ser desde la esquina por donde sale el balón. En caso de que el balón toque el techo de la malla, se considerará como saque lateral.

Los Tiros Libres podrán ser directos o indirectos de acuerdo a la infracción.

La acumulación de dos (2) tarjetas amarillas en dos (2) partidos de forma consecutiva o una tarjeta roja, tendrá un partido de sanción. Las tarjetas amarillas serán borradas para la ronda final.

Equipo que se demore prudentemente en iniciar el partido después de un 'Tiempo Fuera', será amonestado con un tiro libre en el área de penalti con barrera en contra.

Art. 12) Premios

Habrán premios para el 1º, 2º y 3º Puesto del Torneo, goleadora del Torneo y Valla menos vencida que serán promocionados por la Organización en cada jornada en particular desde la primera comunicación que se haga del evento.

Art. 13) FAIR PLAY:

Argentino Juvenil City Bell debe velar por la seguridad de todos los participantes del Torneo. Si algún jugador o equipo atenta contra el orden del Torneo o contra la seguridad de sus participantes, será sancionado de acuerdo a su falta, yendo desde la sustracción de puntos adquiridos del equipo involucrado hasta su expulsión del torneo.

LA ORGANIZACIÓN descalificará a cualquier equipo que atente contra la paz del evento. O sea que si un jugador, dentro o fuera de la cancha; o un espectador tuviese intenciones de agresión o lo hiciese, automáticamente el equipo quedará fuera de la competencia.

La planilla firmada por el capitán de cada equipo, será suficiente prueba de que el equipo acepta los términos y condiciones aquí descritas.

El presente reglamento se presume conocido por todos y no podrá alegarse desconocimiento del mismo en ninguna circunstancia.

Art. 14) Las demás situaciones no contempladas por este Reglamento serán resueltas según las Reglas del Reglamento de Fútbol 7 para los Torneos Apertura y Clausura (LIFIPA).