

NORMATIVA BA EXPRESS - POSITIVE OPEN COURT

1. ASSISTÈNCIA:

- Les parelles s'han de presentar a l'àrbitre 15' abans de l'inici del partit.
- Abans de disputar el seu primer partit, hauran de passar per la carpa de l'organització a fer el pagament de la inscripció i recollir el Welcome Pack.
- Se'ls hi entregarà un tiquet que hauran de presentar al jutge àrbitre conforme han fet el pagament.
- Si una parella no es presenta o no avisa de la seva absència amb suficient antelació se li sancionarà amb W.O., donant-li el partit perdut sense puntuació.

2. SISTEMA DE JOC:

- Fase de grups:
 - o Tots els partits es jugaran a 2 sets, amb tie-break en ambdós, amb punt d'or a tots els jocs, en cas d'empat a 1 set, es jugarà un tie-break de desempat a 10 punts.
 - o La parella guanyadora està encarregada de tornar les pilotes i comunicar el resultat.
- Fase Final:
 - o Totes les rondes fins arribar a la final, es jugaran a UN SET DE 9 JOCS, en cas d'arribar a 8 iguals, es jugarà un tie-break de desempat a 10 punts.
 - o Les FINALS, es jugaran a 2 sets, amb tie-break en ambdós, amb punt d'or a tots els jocs, en cas d'empat a 1 set, es jugarà un tie-break de desempat a 10 punts.

3. SISTEMA DE PUNTUACIÓ:

- 3 punts x partit jugat i guanyat
- 1 punt x partit perdut i jugat
- 3 punts x partit guanyat per W. O.
- 0 punts x partit perdut per W. O. (1 6 / 0 6 / 0 en contra)
- En cas d'empat a punts entre 2 parelles, destaca el resultat de l'enfrontament mutu entre ambdues parelles
- En cas d'empat a punts entre més de 2 parelles prima la diferència de sets a favor i en contra de cadascuna, i si persisteix l'empat, els jocs a favor i en contra de les parelles implicades.

4. CLASSIFICACIÓ PER FASE FINAL:

Es classificaran un mínim de 2 parelles de cada grup per a la fase final.

5. ORGANITZACIÓ:

L'organització estarà a disposició dels jugadors per rebre qualsevol suggeriment i/o resoldre els problemes que es puguin originar, adoptant les decisions que consideri oportunes per garantir el bon funcionament de la competició.