



CAMPEONATO DE FÚTBOL SALA 2016-17
DEPARTAMENTO DE EDUCACIÓN FÍSICA
IES RODEIRA - CANGAS

NORMATIVA CAMPIONATO DE FÚTBOL SALA IES RODEIRA 2016-2017

1. ORGANIZACIÓN

Categorías:

A. FEMININA

B. ESO masculino (mixto)

C. BACHARELATO E CICLOS masculino (mixto)

2. DESENVOLVEMENTO DO CAMPIONATO

1ª Fase: Liga previa dentro de cada categoría e grupo.

2ª Fase: Eliminatorias (desde 1/4 de final)

3ª Fase: Fase final do centro (os campións de cada categoría disputarán a final polo título do centro)

4ª Fase: Fase intercentros, a nivel Concello de Cangas (EN ESTUDO DA VIABILIDADE)

3. EQUIPOS

Confeccionaranse dentro de cada aula: 1 porteiro, 4 xogadores de pista y ata 5 suplentes. Non se aceptarán equipos con menos de **7 xogadores**.

Cando nun grupo de clase non existan alumnos/as suficientes para construír un, os interesados en participar, deberán solicitar a súa inscrición nun equipo do mesmo nivel educativo. E esta solicitude deberá ser aprobada pola “Comisión do campionato” (tódolos capitáns portavoces e o Departamento de Educación Física). Tamén se decidirá a que equipo se incorporan.

Para participar no campionato é necesario INSCRIBIRSE, e para eso haberá que resolver, no prazo establecido, as cuestións:

- Entregar a “**folla de inscrición**”, debidamente cuberta.
- Crear un **logo ou escudo do equipo**, dixitalizalo e envialo para subilo á web. O Departamento de Ed. plástica e visual, axudará nesta tarefa a todos os equipos interesados.
- **Rexistrarse na web de xporty, no noso campionato, todos os xogadores participantes.**
- Os equipos teñen que aportar unha fotografía tamaño carnet, dixitalizada e rotulada cós nomes correspondentes, de todos e cada un dos xogadores, para crear as **orlas/plantillas de equipo**, que se subirán á web

- Cada equipo deberá proporcionar unha **dirección de correo electrónico** válida, para poder enviar “avisos urxentes” con rapidez e eficacia.

Pode inscribirse máis dun equipo por aula.

O alumno que figure como “**capitán**”, pasará a formar parte (como portavoz, do seu equipo) da comisión encargada de resolver tódalas cuestións que se produzan ao longo do torneo.

OS EQUIPOS VESTIRÁN “PETOS” NOS PARTIDOS, SALVO QUE TRAIAN UN EQUIPAMENTO, TODOS IGUAIS.

4. PARTIDOS

4.1. O acceso ao pavillón deportivo e a saída do mesmo, tanto para o público como para os xogadores dos equipos que van disputar o partido diario, farase sempre polas dúas portas de acceso desde o “aparcadoiro”. Este curso abriremos, polo tanto, a porta do lado do cuartel da Guardia Civil, para evitar aglomeracións na porta habitual de entrada, agora medio-ocupada pola ubicación da canasta de baloncesto.

4.2. As xornadas de partido disputaranse os **LUNS, MÉRCORES, E XOVES.**

4.3. Duración: 30 minutos; 15’ no primeiro recreo, e 15’, no segundo.

4.4. Inicio dos partidos: aos 5’ de soar o timbre do recreo.

4.5. Fin dos mesmos: co timbre de fin de recreo.

4.6. Durante as eliminatorias, e en caso de empate, disputarse unha quenda de penaltis nos 5 últimos minutos da 2ª parte (3 lanzamentos por equipo). De persistir o empate, resolverase o partido “ao primeiro fallo”.

5. REQUISITOS IMPRESCINDIBLES PARA O INICIO E A CONTINUIDADE DO CAMPIONATO

5.1. O desenvolvemento do campionato non poderá afectar á asistencia puntual ás clases, por parte dos alumnos. Nin tampouco, interromper las sesións de E. Física no pavillón. Debedes ademáis colocar na corcheira da aula, no cadro mensual de tarefas do grupo, os días de partido/s, para evitar coincidencias con exames, actividades complementarias, etc. E estar atentos, para solucionalo sin ter que aprazar partidos.

5.2. O uso das papeleiras no pavillón, así como un comportamento correcto nas gradas. De non ser así, xogaremos os partidos a “PORTA PECHADA”.

5.3. A COLABORACIÓN DO ALUMNADO, DURANTE TODO O CAMPEONATO, EN:

A. TAREFAS ARBITRAIS (crear un equipo de 6 árbitros, que reúnan as condicións necesarias para resolver axeitadamente a difícil labor arbitral).

B. LABORES DE “DELEGADO/A DE MESA” (equipo de 6 delegados).

C. EQUIPO DE “REPORTEIROS GRÁFICOS” (6 fotógrafos/cámaras de vídeo, que disporán do asesoramento de Noé Massó, Departamento de Filosofía, para as cuestións técnicas e de edición de materiais audiovisuais, que se colgarán na web).

D. EQUIPO DE “PERIODISTAS DEPORTIVOS” (6 redactores das “crónicas dos partidos” que iremos subindo á web. Disporán da colaboración dos Departamentos de Lingua castelá e Lingua galega, para a elaboración dos documentos)

C. CONTROL ESTATÍSTICO DO CAMPIONATO (calendario de partidos, actas de partido. Requírense coñecementos, a nivel de usuario, de informática).

OS ALUMNOS QUE DESEXEN COLABORAR EN CUÁLQUERA DOS APARTADOS ANTERIORES, DEBERÁN ANOTARSE CANTO ANTES NO DEPARTAMENTO DE E. FÍSICA. CANDO ESTOS EQUIPOS ESTÉN CUBERTOS, DAREMOS INICIO Á NOVA EDICIÓN DO CAMPEONATO 2016-17.

6. PREMIOS

O IES Rodeira concederá premios en material escolar e/ou deportivo a:

- 1. Os equipos “**campión**” e “**subcampión**”, nas categorías, a disputar.*
- 2. Alumnado colaborador.*

OS PREMIOS SERÁN ENTREGADOS NO ACTO DAS “FINAIS”

FOLLA DE INSCRICIÓN DE EQUIPOS

CATEGORÍA:

NIVEL EDUCATIVO:

GRUPO-CLASE:

TITOR DO GRUPO:

E-MAIL DE CONTACTO DO EQUIPO:

XOGADORES

1 (P)	
2	
3	
4	
5	
6	
7 *	
8	
9	
10 (C)	

PRAZO DE PRESENTACIÓN: ata o 31 de outubro do 2016

REGULAMENTO DE COMPETICIÓN

No campionato utilizaremos un “regulamento adaptado” do “Regulamento Oficial da Liga Nacional de Fútbol Sala”.

1. O tempo máximo para efectuar calquera “saque” será de 4 segundos. Tempo que será claramente contado polo árbitro, coa súa man no alto.
 2. Saque de centro: efectuarase cara adiante, cos rivais fóra do círculo central.
 - 3 Saque de banda: cos pes, co balón parado sobre a liña de banda, e os contrarios situados a unha distancia de 3 metros (5 PASOS). Non se poderá meter gol directamente.
 4. Saque de esquina: cos pes, e poderase meter gol directamente. Contrarios situados a 3 metros.
 5. Saque de portería: balón á man do porteiro. Non se pode marcar gol directamente, e considerase sacado, cando o balón sae da área. Adversarios fóra da área.
 6. Faltas: serán todas directas. Barreiras a 3 metros.
- Dado que o campionato ten un indubidable significado educativo e que nel participarán alumn@s de moi diversas idades, o “xogo duro o violento”, e as actitudes inapropiadas, serán sancionados severamente.
7. Cesión ao porteiro:
 - 7.1- o porteiro non poderá tocar coas mans un balón que un compañeiro lle envíe cos pés. Poderá collelo coas mans se se lle envía con calquera outra parte do corpo; e como caso especial, poderá collelo cando a cesión sexa “non intencionada”.
 - 7.2- o porteiro non pode tocar coas mans un balón que un compañeiro lle pase directamente dun saque de banda.
 8. Balón ao teito: será sancionado con saque de banda desde o punto máis próximo ao do impacto.
 9. Penalti: desde a liña da área. A liña de xogadores, tras liña de puntos (9 m.)

10. Dobre penalti: tras acumulación de 3 faltas par parte dun equipo, en cada tempo, a 4ª falta, e sucesivas, executaranse como DP. Lanzándose, desde o punto de infracción, ou ben desde o punto de DP, situado a 10 m. da portaría (a elección do equipo). Os contrarios estarán ao longo dunha liña imaxinaria, a 5 m., por detrás do balón.
11. Número de cambios: libre. Pola zona de cambios propia; tan só se debe avisar ao delegado de mesa, e esperar a que o compañeiro substituído saia da pista.
12. Advertencias e amoestacións: debido á reiteración nas faltas, ao xogo duro, aos malos modos, ás protestas ao árbitro... Primeiro o árbitro procederá con advertencia verbal ao xogador/a. De persistir nesta actitude marcarase na acta do partido como amoestación, e o árbitro amosará tarxeta amarela. Se o xogador reincide, sacará tarxeta azul, o que supón unha exclusión de 2', tempo que o seu equipo xogará en inferioridade numérica. Pasado o mesmo poderá reincorporarse ao xogo.
13. Expulsión: mostrarase tarxeta vermella, por unha acción violenta, ou perigosa, para a integridade das persoas, ou por actitude claramente negativa no terreo de xogo. Neste último caso (actitude negativa) o xogador/a, previamente, debeu recibir xa o cartón amarelo, e o azul.
14. O porteiro pode actuar como un xogador mais, pero ten limitada a súa posesión de balón como xogador fóra da área, a 4" en campo propio; en campo contrario, non existe límite de posesión.
15. Darase por finalizado un partido, cando só queden 2 xogadores de pista por parte dun equipo.
16. Un partido soamente poderá ser "aprazado" (trasladado ao final da fase respectiva), cando as causas sexan perfectamente xustificables (exames, saídas extra escolares,...), e se presente unha nota explicativa firmada polo el titor do grupo que o solicita, ou polo profesor implicado.
17. Cando un equipo non se presente a algún dos dous tempos do partido, ou o faga fóra de horario de inicio, darase por perdido (3-0) cada un dos períodos

****This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/> or send a letter to Creative Commons, PO Box 1866, Mountain View, CA 94042, USA.***

