



REGLAMENTO

LIGA DE BALONCESTO DEL PALMAR (LBP)

TEMPORADA B - 2022

El presente reglamento es obligatorio para todos los jugadores de la LBP, sus invitados, staff de la liga, integrantes del equipo de arbitraje y patrocinadores. Tiene por objeto establecer las reglas de uso dentro de las instalaciones del parque central de parques del palmar con domicilio C. San Francisco 4119, Fracc. Parques del Palmar, CP 45615, Tlaquepaque, Jal. , así como establecer las reglas de la LBP y los medios para salvaguardar la seguridad e integridad de los usuarios.

Liga de Baloncesto del Palmar (LBP) no será responsable por accidentes, daños físicos a las personas, sus equipos o bienes dentro y fuera de las instalaciones de la liga, así como en sus áreas de estacionamiento asociadas. Es importante cuidar en todo momento el respeto entre los equipos, entrenadores, colaboradores y público en general, así como la puntualidad y formalidad en cada partido. En caso de no cumplir con este reglamento por parte de los involucrados, se analizará y será motivo de sanción, establecida por la mesa directiva de la LBP.

REQUISITOS DE INSCRIPCIÓN

- 1.- El costo de la inscripción es de **\$1,000.00, (mil pesos m/n)**, los equipos de nuevo ingreso deberán cubrir **\$400.00** (cuatrocientos pesos m/n) por concepto de fianza; reembolsable al final del torneo en caso de no perder por default.
- 2.- Todos los equipos nuevos, deberán pagar el total de la inscripción **ANTES DEL INICIO DEL TORNEO**, los que ya forman parte de la liga, tendrán 2 jornadas para cubrirla. El equipo que no cumpla este punto, ya no será programado.
- 3.- **Opciones de Pago:**

Opción 1: En efectivo con Emmanuel López (33 22 55 53 05)

Opción 2: Por depósito en OXXO

Muestra tu código en caja junto con el dinero que vas a depositar (\$5,000.00 máximo):

Tu código de depósito:

2242 1703 2004 0451



Deberán enviar el comprobante de pago por Whats App al 33 22 55 53 05.

Opción 3: Por transferencia bancaria

Nombre: Emmanuel
CLABE: 646320146402068855
Banco: STP

Deberán enviar el comprobante de pago por Whats App al 33 22 55 53 05.

4.- Los juegos se programan **Sábados** en horarios de

5,6,7,8,9 pm, **tomen en cuenta este punto antes de formar parte de la liga, ya que todos jugarán en los horarios antes mencionados.**

5.- Para integrar **Nuevos Jugadores** a sus equipos, solo se tendrá hasta la mitad del torneo, después de ese tiempo no podrán registrar más. Esto con la única intención de evitar que los equipos se refuercen al final de la temporada. El equipo que no cumpla con este punto perderá 20-0.

6.- Los jugadores podrán cambiarse de equipo solo una vez en la temporada.

7.- **Uniforme.** Es obligatorio el uso de camisas iguales y con número en la espalda, todos los equipos tendrán 3 Jornadas para cumplir con este requisito. Los números permitidos serán 0 y 00, 1 al 99, los números 100 hacia arriba no son permitidos.

8.- **Falta de Uniforme.** A partir de la Jornada 4 el equipo que no presente camisas iguales, PERDERÁ POR DEFAULT. Las camisas deben ser iguales y con número visible, podrán tener mangas solo si no rebasan el codo del jugador (no puede haber números repetidos en los jugadores). Los 3 primeros juegos, pueden usar camisetas diferentes, pero deben ser del mismo color habrá excepciones en este punto, así que considéralo cuando manden hacer uniformes y prevean los retrasos en la entrega.

9.- No podrán usar **short casuales ni de mezclilla**, o ningún tipo de short con bolsas que pueda causar un accidente (los árbitros lo revisaran antes de iniciar los partidos). Perderá 20-0 quien no cumpla con este punto. Los shorts de basquet que tienen bolsa pequeña SI SERÁN PERMITIDOS.



Desarrollo del Torneo

1. El **mecanismo** del torneo es round robín (todos contra todos) ida y vuelta.
2. El costo de servicio de Arbitraje por juego será **\$390.00** que se deberá pagar a la mitad del juego. De no ser así, no se podrá continuar dicho partido. (NO HAREMOS EXCEPCIONES).
3. Para poder jugar finales, los jugadores deberán participar cuando menos en el 50% de juegos de temporada regular.
4. Para poder jugar finales, los jugadores deberán participar cuando menos en el 50% de juegos de temporada regular, de no ser así no podrán jugar finales. Si algún equipo alinea a algún jugador que no cumpla este porcentaje, no podrán jugar finales. Si algún equipo alinea a algún jugador que no cumpla este porcentaje y gana el resultado se anulará, y el juego se repetirá pero, sin la participación del jugador que no cumplió con el porcentaje establecido.
5. En caso de que, por lesión, un jugador sea dado de baja, el jugador que lo sustituya debe cumplir con el 50% de juego de temporada regular para jugar finales, no se le acumularán los juegos del jugador lesionado.
6. Los juegos que se ganan por default en la temporada, se contarán como juego jugado para todos los jugadores registrados en el equipo. (solo si se registraron antes de media temporada) De igual manera, jugador que se lesione y registrados en el equipo. (solo si se registraron antes de media temporada) De igual manera, jugador que se lesione pueda justificar dicha lesión, podrá participar en finales, aunque no cumpla los juegos.

Del juego y registro

1. Cada equipo será conformado por mínimo 5 y máximo 12 jugadores, registrados previamente en la página de registro: <https://forms.gle/2ZVsnchYzk32sTcB8>
2. Cada equipo deberá designar un capitán o representante, que será el contacto con la organización de la liga, y quien firmará en las hojas de anotaciones al inicio de cada juego y al final.
3. El capitán tiene la obligación de asegurar el registro de sus jugadores con los datos que se solicitan en la página de registro.
4. El capitán tiene la obligación de solicitar a sus jugadores una fotografía tamaño infantil para colocar en sus credenciales de identificación ante la Liga.
5. El capitán deberá entregar las fotografías al contacto de la liga para que se generen las credenciales de los jugadores esto debe ocurrir al menos 48 horas antes del arranque de la Jornada 2, de no hacerlo los jugadores sin credencial no podrán jugar.
6. La sustitución de una credencial tiene un costo de \$50 y debe ser solicitada al menos 48 horas antes del inicio de la Jornada en la que el jugador en cuestión participará.
7. El responsable del equipo o capitán deberá firmar los siguientes documentos antes de la Jornada 2 sin excepción para dar acceso a la instalación.
 - a. Aviso de privacidad
 - b. carta de deslinde de responsabilidades
 - c. reglamento interno de la LBP.
8. Los equipos podrán dar de alta y baja jugadores toda la temporada, siempre y cuando realicen los cambios a más tardar 48 horas previas a su partido y cumplan con los siguientes puntos:
 - a. Haber registrado al jugador en la página de registro de la temporada.
 - b. Haber notificado al contacto de la organización de la liga para indicar que ya ha sido registrado un nuevo jugador en la página (al menos 48 hrs antes previas al partido).



- c. Haber entregado al menos 48 hrs antes previas al partido la fotografía tamaño infantil para imprimir su credencial.
- d. Si el jugador no está registrado en la página web o no trae su credencial no puede jugar.
 - i. Si un equipo decide alinear a uno o más jugadores que no estén registrados en la página web y/o no traigan su credencial, perderán el partido por default.
9. El límite de edad es de 18-65, en caso de haber menores de edad deberán firmar una carta responsiva.
10. Se jugará una ronda de temporada regular de **14 jornadas**, un partido por semana por equipo.
11. Posteriormente se jugarán cuartos de final, semifinales y finales.
12. Las fechas de las finales se definirán mínimo con un 2 SEMANAS de anticipación y su programación será inamovible.
13. Los juegos podrán iniciar si están presentes 4 jugadores por equipo, después de terminado el 2do periodo, si llega 5to jugador, aunque este en la hoja de registro, solo podrá jugar como cambio, es decir, en la cancha solo podrán estar 4 jugadores.
14. Al inicio de cada partido:
 - a. Los capitanes deberán entregar las credenciales de los jugadores que participarán en la jornada al equipo de arbitraje. No podrá jugar ninguna persona que no presente su credencial
 - b. Los jugadores que no estuvieron presentes o de los que no recibieron credenciales serán marcados y cancelados los espacios en su hoja de anotaciones.
 - c. El capitán deberá firmar confirmando dicha configuración de la hoja de anotación y se le regresarán las credenciales.
15. Si al inicio del partido, el equipo registra a sus 12 jugadores, e inicia con 5, los otros 7 jugadores, podrán jugar aun lleguen en el último periodo del partido.
16. Cuando las condiciones climatológicas sean muy severas (lluvia), el juego podrá ser reprogramado dependiendo de la gravedad de la lluvia.
17. Los juegos tendrán 10 minutos de tolerancia para completar cuando menos 4 jugadores, si a los 20 minutos los jugadores de algún equipo no están presentes en la cancha y listos para jugar, perderán por default. (Los 10 minutos , perderán por default. Se consideran los 10 minutos en base a la hora del decreto del juego, no a la hora que terminó el juego anterior.
18. A cada partido se le asignan 60 minutos (1hr), la tolerancia se descuenta de esos 60 minutos, por tal motivo si un juego empieza a los 10 minutos por usar la tolerancia, los periodos serán de 8 minutos cada uno.
19. Los equipos tienen la obligación de esperar hasta 40 minutos después del decreto del horario de juego, para que termine el partido anterior, cuando son causas no predecibles, como lo es reparaciones de cancha, lesiones y tiempo extras.
20. Después de 40 minutos se puede reprogramar el juego, solo si los 2 equipos están de acuerdo, si uno quiere jugar otro no, se le dará prioridad al que esté en mejor posición en la tabla de estadísticas en ese momento.
21. El equipo que pierda por no presentarse a un juego programado (default), deberá pagar el arbitraje de los equipos, y se le programará juego hasta que realice el pago correspondiente..
22. El equipo que pierda 3 juegos por default en la temporada, se le dará de baja del torneo.
23. Cuando un equipo sea dado de baja, se anularán sus resultados, y se dará por ganado el juego a todos los equipos que formen parte del torneo.
24. Cancelar un juego el mismo día, será dado por default, el equipo que cancele deberá pagar el arbitraje de ambos equipos. Solo hasta que haga el pago correspondiente, serán programados de nuevo.
25. Para poder modificar un partido ya programado, se deberá avisar con mínimo 1 día de anticipación, y pagar el arbitraje del equipo \$390. Solo hasta que se pague el arbitraje, se harán modificaciones.
26. EN FINALES NO HAY CAMBIOS.
27. Los equipos podrán reprogramar 2 juegos por temporada. Después de ello, todos los juegos que pidan reprogramación se darán por perdidos. Después de solicitar una cancelación, deberán jugar doble jornada



- para terminar con la misma cantidad de juegos que los demás. De no hacerlo, perderán 20-0 el juego que cancelaron.
28. A los jugadores que formen parte de algún equipo que decidió darse de baja de la liga por tener adeudo, se les permitirá jugar en otro equipo, solo si pagan el adeudo total del equipo.
 29. Los partidos serán divididos en 4 periodos de 10 minutos cada uno, (siempre y cuando no se utilice la tolerancia) llegar a los últimos 2 minutos del 4to periodo, la diferencia es de 15 pts o más, ya no se cronometra lo que resta de juego.
 30. Los tiempos extra serán de 3 minutos, se cronometra solo 1 minuto.
 31. Para evitar el pago doble en los juegos por default, cuando un equipo no se complete, podrá utilizar a jugadores de otros equipos, y así cada equipo pagará su arbitraje; pero por regla se perderá el juego 20-0. Es para apoyar a todos los equipos y así evitar que paguen doble, esto aplicara, siempre y cuando, estén mínimo 2 jugadores del equipo presentes; si no hay quien los complete para ser mínimo 4, no se jugara el juego y deberán pagar el arbitraje del equipo presentes; si no hay quien los complete para ser mínimo 4, no se jugara el juego y deberán pagar el arbitraje ambos equipos . Si el equipo que llegó completo no lo quiere jugar, ENTONCES ELLOS PAGARAN EL ARBITRAJE DE AMBOS EQUIPOS.
 32. Al final de cada partido los capitanes podrán tomar fotografías de la hoja de anotaciones.

SANCIONES DISCIPLINARIAS

1. Los equipos serán responsables de todos sus jugadores así como de las personas que asistan a apoyarlos, en caso de cualquier problema dentro de las instalaciones de la liga, el equipo será el directo responsable (daños a las instalaciones, etc.)
2. Cualquier conato de pelea entre los equipos, será motivo de sanción, la cual será determinada en relación al reporte de los árbitros.
3. Queda prohibido ingresar a las instalaciones de la LBP con objetos punzocortantes, armas, cristalería, bebidas alcohólicas, tabaco o estupefacientes. En caso de que sea sorprendida alguna persona se le pedirá retirarse del lugar, ya sea un jugador o público en general.
 - a. Si un jugador es quien es sorprendido del punto anterior, se le expulsará de la liga de forma definitiva y es una decisión inapelable.
4. Cualquier daño a las canchas o instalaciones entrará a consideración de la mesa directiva de la liga, para cobrar su reparación a la persona responsable; el jugador o la jugadora será responsable de los daños que ocasione él o ella y sus invitados (as).
5. Cualquier jugador que sea descalificado (expulsado), por diferentes causas, será suspendido 1 semana, la sanción podrá aumentar en relación al reporte de los árbitros.
6. Respetar las instalaciones, no dejar basura tirada. Si alguien deja tirada basura se le indicará que la recoja o de otro modo se le indicará que se retire de las instalaciones.
7. Solo cuando salga por 5 faltas personales, no será castigado.
8. Cualquier agresión física o verbal hacia el cuerpo arbitral, (árbitros o anotadores) será causa de suspensión o baja definitiva del torneo, siendo el comité organizador el que defina la sanción correspondiente, de acuerdo a la gravedad del incidente reportado por los árbitros.
9. El jugador que acumule 3 faltas técnicas en diferentes partidos, tendrá que cumplir 1 semana de suspensión.
10. El jugador que acumule 3 faltas antideportivas en diferentes partidos, tendrá que cumplir 2 semanas de suspensión.

11. En caso de que algún jugador lastime de manera considerable a un jugador del equipo contrario de manera intencional y/o imprudencial, el jugador que provocó la lesión, no podrá participar en ningún juego de la liga, hasta que el jugador lesionado se reincorpore a los juegos del torneo. Este punto se basa en el hecho de que algunos jugadores lesionados fingen no hacerlo intencionalmente. Si el jugador lesionado, decide no volver a la liga, entonces se publicará el castigo base a la gravedad de la falta.
12. El reglamento de la LBP tiene sus lineamientos en base a las necesidades de la misma, los puntos que no aparezcan en él, y que tengan que ver con el desarrollo del juego de Básquetbol, serán reforzados con el REGLAMENTO FIBA

Extras

1. **Lesiones:** LBP, no se hace responsable de cualquier lesión que se produzca en los juegos del torneo, ya que la práctica de baloncesto es considerado un riesgo deportivo.
2. Cualquier comentario o queja hacia la liga, deberá ser presentado en digital en formato libre para dar seguimiento, y enviado al whatsapp del contacto de la organización de la liga.
3. En caso de haber junta de capitanes, éste deberá presentarse a las mismas. En caso de no asistir, se entiende que está de acuerdo con las decisiones tomadas en las mismas o en su defecto puede nombrar a un representante que asista en su lugar.

Árbitros

1. Si un miembro del equipo arbitral llegará ya iniciado el partido o no asistiera a dicho partido, se le descontará la proporción de su pago y a los equipos involucrados se les rebajará de su pago por partido como compensación.
2. Los árbitros son la autoridad máxima dentro del terreno de juego. Sus decisiones serán inapelables y cualquier falta de respeto hacia el equipo arbitral será sancionada de acuerdo a las sanciones mencionadas en el presente documento.
3. Deberán presentarse debidamente uniformados, en caso contrario, el capitán deberá levantar un reporte en el reverso de la hoja de anotación.
4. Deberán vigilar la buena disciplina de entrenadores, jugadores y público, en caso de alguna falta grave de algunas personas de las antes citadas, deberán reportarlas en la hoja de anotación, siendo sancionadas de acuerdo al código de sanciones.
5. En caso de que declaren un partido perdido por default, y después de cerrar la hoja de anotación el equipo que perdió se complete, deberán cumplir con su deber de que se juegue el partido de forma amistosa y por el tiempo restante establecido para un partido (siempre y cuando el equipo ganador lo apruebe), tomando en cuenta la hora de inicio del rol de juegos.
6. Se observarán las normas contenidas en los reglamentos oficiales vigentes de baloncesto por la FEDERACION INTERNACIONAL DE BASQUETBOL (FIBA).
7. Cualquier agresión verbal o física de un árbitro hacia un jugador, será sancionada con la expulsión del árbitro de la liga y en caso de tener que suspender el partido a causa de la misma, se le cobrará al equipo de arbitraje la renta adicional de tiempo de la cancha para poder jugar el tiempo restante del partido.
8. Si la mesa directiva de la LBP así lo decide, los árbitros podrán ser sancionados económicamente o no programándolos por el tiempo que se crea conveniente de acuerdo a su desempeño o alguna situación en particular.
9. Las hojas de anotación tendrán espacios dónde los capitanes de los equipos deberán evaluar el desempeño del equipo arbitral.



LA MESA DIRECTIVA DE LA LIGA DE BALONCESTO DEL PALMAR PODRÁ REALIZAR CUALQUIER CAMBIO AL REGLAMENTO EN EL TRANCURSO DE LA TEMPORADA Y SURTIRÁ EFECTO A PARTIR DE SU COMUNICACIÓN A LOS CAPITANES EN CUESTIÓN Y PUBLICACIÓN DEL MISMO EN LA PÁGINA WEB:

<https://ligabaloncestopalmar.weebly.com/>